1. **Задачі на використання лінійних операторів.**
   1. Дано дві змінних цілого типу a і b. Обміняти змінні вмістом.
   2. Дано тризначне ціле число N, знайти суму та добуток його цифр.
   3. Прямокутник заданий дожинами сторін a і b. Обчислити периметр та площу прямокутника.
2. **Задачі на використання умовного оператору.**
   1. Дано три дійсних числа a, b, с. Визначити, чи можна побудувати трикутник, якщо вважати ці числа довжинами сторін.
   2. Дано три дійсних числа a, b, с. визначити мінімальне з чисел.
   3. Обчислити вираз за формулою
   4. Знайти рішення рівняння ax + b = 0. Варіанти відповідей, які повинна генерувати програма в залежності від значень коефіцієнтів: х = *значення*, немає рішень, безліч рішень.
   5. Знайти дійсні корені рівняння ax ^ 2 + bx + c = 0. Варіанти відповідей, які повинна генерувати програма в залежності від значень коефіцієнтів:

* якщо це квадратне рівняння і дискримінант ! = 0, то вивести значення обох коренів;
* якщо це квадратне рівняння і дискримінант = 0, то вивести, що квадратне рівняння не має дійсних коренів;
* якщо рівняння не квадратне, то відповіді аналогічні задачі 2.4.

1. **Задачі на використання оператору циклу while.**
   1. Ви вивести в стовпчик числа від 1 до 10.
   2. Дана послідовність з N дійсних чисел (кількість елементів та самі числа послідовності вводяться з клавіатури). Знайти суму елементів послідовності, середнє арифметичне послідовності і кількість від'ємних елементів.
   3. Дана послідовність з N дійсних чисел (кількість елементів та самі числа послідовності вводяться з клавіатури). Знайти суму додатних елементів. Якщо таких елементів немає, вивести відповідне повідомлення.

*Примітка: спробуйте знайти 3 різних способи визначення ситуації, чи є в послідовності додатні елементи.*

* 1. Дана послідовність з N дійсних чисел (кількість елементів та самі числа послідовності вводяться з клавіатури). Знайти середнє арифметичне додатних елементів. Якщо таких елементів немає, вивести відповідне повідомлення.
  2. Надрукувати таблицю функції

для з кроком *h*.